

<communiqué de presse>

## 2040 : quels mondes numériques responsables ?

**b<>com s'associe au studio de design fiction Imprudence pour imaginer les futurs responsables possibles dans 20 ans**

-----

Rennes, le 23/02/2022- b<>com et le studio de design fiction Imprudence ont donné naissance à 4 scénarios autour du numérique responsable à horizon 2040. Ce travail s'inscrit dans le cadre des travaux de prospective\* menés par l'Institut de Recherche Technologique.

**Quels mondes numériques responsables dans 20 ans ? : 4 scénarios plausibles, documentés et illustrés pour aider à la projection**

b<>com et Imprudence ont imaginé le numérique responsable dans 20 ans par le biais de cette discipline exploratoire, analytique et créative qu'est le design fiction.

« *Le design fiction n'a pas vocation à délivrer des prophéties auto-réalisatrices. C'est une discipline critique, qui nous permet d'explorer d'autres visions du futur et de nous donner les moyens d'agir* » explique Julien Tauvel, co-fondateur d'Imprudence.

A travers l'étude et l'analyse des principaux moteurs de changement (évolutions éducatives, politiques, démographiques, économiques, technologiques, etc.) sans oublier l'évolution des usages via la sociologie et l'anthropologie, les équipes de recherche ont posé un cadre pour penser le monde numérique responsable de demain.

[Focus sur les scénarios](#)

### **Vivre dans des archipels numériques**

L'échelle locale devient le lieu d'organisation du pouvoir : les sociétés se réorganisent en une multitude d'archipels numériques proposant chacun ses solutions aux défis du siècle. Les individus se réapproprient les technologies numériques : ils possèdent leurs propres réseaux, impriment leurs capteurs, fabriquent leurs objets connectés, possèdent leur propre intelligence artificielle, et reprennent ainsi le contrôle sur l'ensemble de la chaîne de valeur de leurs outils numériques. Ils créent des



Vivre dans des archipels numériques ©ClementBarbe

communautés indépendantes, où gestion des ressources, partage de compétences et intergénéralité favorisent l'émergence d'un nouveau vivre-ensemble.

## **Dompter le Numérique, Sauver le Monde**

Dans ce second scénario, l'Europe fera en sorte que le numérique s'adapte à la société et non l'inverse. Elle se perçoit comme la puissance technologique responsable du siècle en fondant « l'Europe du numérique et de l'environnement ». Une révolution de l'expérience utilisateur avec un design adaptatif non excluant plutôt que l'application de designs standardisés. Les révolutions principales concernent la mise en place de la taxe carbone individuelle et l'eco-coin. D'un point de vue macroscopique, le numérique est vu comme un bien commun et inclusif.



*Dompter le numérique, sauver le monde ©ClementBarbe*



*Réinventer la Fabrique du Futur ©ClementBarbe*

## **Réinventer la Fabrique du Futur**

Ce scénario projette un changement des comportements des champions privés du numérique qui, sous l'effet de la pression sociale et les opportunités business, transforment leurs outils et technologies en moteurs de changements environnementaux. Ce qui était pollution devient solution à impact positif. Les data centers deviennent des usines hydroélectriques, les déchets électroniques une manne pour des technologies propres comme les voitures électriques et les soft wearables aident à diminuer notre impact individuel.

## **Réussir la révolution biologique du numérique**

Ce quatrième et dernier scénario imagine un monde où les ressources naturelles liées au numérique ont quasiment disparu. Le numérique doit muter et la pression anthropocène met le vivant au cœur de nos sociétés. Le numérique suit alors ce nouveau chemin, entre bactéries créatrices de minerais, stockage ADN et plantes interfaces qui vont, par exemple, extraire des métaux rares.



*Réussir la révolution biologique du numérique ©ClementBarbe*

→ La présentation complète de ces scénarios est à retrouver dans [l'interview de Julien Tauvel pour b<>com](#).

## La prospective au service de l'innovation numérique

b<>com alimente cette réflexion depuis plusieurs années : après l'étude des impacts de l'intelligence artificielle sur le travail à horizon 2030, c'est sur le thème du numérique responsable que les équipes de recherche sont mobilisées.

« *La nécessité de réduire l'empreinte sociale, environnementale et économique du numérique est devenue prégnante. En interrogeant les futurs enjeux sociétaux et environnementaux associés aux nouvelles technologies, b<>com entend innover autrement.* » explique Martin Ragot, chercheur en Sciences Cognitives, en charge des travaux de prospective chez b<>com.

Les travaux en cours sur le numérique responsable, menés avec plusieurs partenaires\* mobilisent une vingtaine de chercheurs dans des disciplines très variées (sciences sociales, sciences cognitives, psychologie...).

A ce titre, la collaboration entre les équipes de recherche de l'Institut et celles d'Imprudence va se poursuivre sur les prochaines années. Parmi les travaux à venir, la création d'artefacts qui va aider à matérialiser chacun des mondes imaginés, des outils d'idéation pour favoriser l'innovation responsable ou encore la création d'un index de frugalité. Les résultats de ces recherches vont permettre d'éclairer les innovations responsables de demain face aux futurs défis sociétaux et environnementaux.

### Contact presse

#### Agence Géraldine Musnier

Sophie Desvignes

06 60 94 05 49

[sophie@agencegeraldinemusnier.com](mailto:sophie@agencegeraldinemusnier.com)

#### b<>com

Marion Carcreff

06 38 27 98 99

[marion.carcreff@b-com.com](mailto:marion.carcreff@b-com.com)

### A propos de b<>com

b<>com est au service des industries culturelles et créatives, des infrastructures numériques, de la défense, de l'industrie 4.0 et de la santé. Ses laboratoires mixent les talents de disciplines et cultures multiples dans les domaines de l'intelligence artificielle, de la vidéo et l'audio immersif, de la protection de contenus, des réseaux 5G, de l'internet des objets et des technologies cognitives...

Issus des mondes industriel et universitaire, ses chercheurs et ingénieurs évoluent sur son campus de Rennes et ses sites de Paris, Brest et Lannion.

Grâce à son équipe d'ingénierie avancée et ses moyens scientifiques propres, b<>com propose à ses clients des ingrédients et des solutions qui font la différence. [www.b-com.com](http://www.b-com.com) | [@IRT\\_BCom](#)

### \*Les partenaires des travaux de prospective menés par b<>com :

Projet dirigé par b<>com. Partenaires : Université Rennes 1, Rennes School of Business, IMT Atlantique, Orange, Imprudence. Mention légale : Ce travail a bénéficié d'une aide de l'état au titre du programme d'Investissements d'Avenir portant la référence ANR-10-AIRT-07